# Justification des Users Stories en lien avec les vues.

## Fiche utilisateur n°1

* Nom : Kévin
* Milieu Social : Défavorisé, ce fait refuser tous ses caprices, n'a pas d'argent pour jouer comme les copains
* Age : 8 ans
* Expertise Informatique : A déjà vu et utilisé, avec modération une console portable.
* Expertise sur le sujet traité : Connait parce que les copains en parlent dans la cours de récréation.
* Utilisation principale de l'application : Profiter à fond de son seul et unique jeu, il va forcément le parcourir en entier.
* Utilisation secondaire de l'application : Etre le meilleur dresseur, avoir les Pokémons qui ont le plus haut niveau, chaque jour dans la cours face aux copains.
* Pourquoi cette application et pas une autre : Les autres version étaient un succès, et noël approche, c'est la seule fois de l'année ou il a le droit d'obtenir quelques choses de récent.

Du fait de son jeune âge, il faut penser à une application avec peu de contrôles différents.  
C’est pourquoi, sur la vue 3, on retrouvera seulement 1 croix directionnelle pour déplacer le joueur et 3 boutons d’interactions, 1 pour valider l’exécution des actions, 1 pour annuler l’exécution des actions et 1 central pour ouvrir le menu principal.

De par son but secondaire, on veillera à ce que Kévin puisse accéder en moins de 3 actions au gestionnaire de ses Pokémons pour frimer rapidement devant ses copains.

## Fiche utilisateur n°2

* Nom : Stanley
* Milieu Social : Riche, dépensier à outrance, achète tout, peu importe le prix, ses parents lui cède tout, 800€/mois d'argent de poche. C'est un tricheur invétéré.
* Age : 15 1/2 ans
* Expertise Informatique : Manipule depuis son enfance tous types de technologies, console de salon, portable, ordinateur.
* Expertise sur le sujet traité : Possède tous les produits Pokémons
* Utilisation principale de l'application : Etre le premier à finir cette nouvelle version sans pourtant explorer le jeu dans son intégralité quitte à tricher.
* Utilisation secondaire de l'application : Collecter tous les Pokémons, de toutes les générations, sans oublier un seul, y compris les plus rares !
* Pourquoi cette application et pas une autre : Parce qu'il l'a pas encore !

Comme le but principal de Stanley est d’être le premier à finir cette version il lui faudrait accéder le plus rapidement aux fonctionnalités essentielles du jeu, comme le gestionnaire de Pokémons et son inventaire d’objet.

C’est pourquoi le gestionnaire sera affiché en permanence en haut de la fenêtre de déplacement et qu’il pourra modifier l’ordre de sa stack de combat avec un simple « Drag and Drop » en sachant que les 6 premiers sont ceux dispo pour les combats et que les suivants sont ceux possédés et pouvant être mis au combat.

De par son but secondaire, on veillera à ce que Stanley puisse accéder en moins de 3 actions au Pokédex pour frimer en montrant le nombre de Pokémons collecter.

## Fiche utilisateur n°3

* Nom : Jeffrey
* Milieu Social : Étudiant de la classe moyenne, se fait de petit plaisir de temps en temps.
* Age : 20 ans
* Expertise Informatique : A vu les technologies évoluer avec lui, sait comment en faire une bonne utilisation.
* Expertise sur le sujet traité : A grandi avec Pokémon et fait perdurer ce lien magique
* Utilisation principale de l'application : Pas d'intérêt "social" autre que faire une pause dans ses études le soir.
* Utilisation secondaire de l'application : S'occuper sur les toilettes ou en cours
* Pourquoi cette application et pas une autre : C'est le jeu de son enfance

Jeffrey est donc un joueur occasionnel, il ne cherche pas autre chose que se détendre et du fait de son âge il sera déjà à l’aise avec le système de fonctionnement du jeu.  
Les fonctionnalités décrites pour Kévin et Stanley seront suffisantes pour lui.

Il tout particulièrement intéressé par la sauvegarde à n’importe quel instant depuis le menu principal accessible de par le bouton central.

## Fiche utilisateur n°4

* Nom : Franck-Henri
* Milieu Social : Chômage et célibataire, en profite pour rejouer à des jeux de sa jeunesse
* Age : 30 ans
* Expertise Informatique : Correcte car il a eu de par son métier précédent l'occasion de se former au NTIC
* Expertise sur le sujet traité : Connais le générique par cœur, peut être défier sur le sujet, participe à des débats à ce propos.
* Utilisation principale de l'application : Occuper son temps libre et échapper à la tristesse de sa situation.
* Utilisation secondaire de l'application : Revivre des moments de sa jeunesse en visant plutôt les actions et les Pokémons en rapport avec les versions de son enfance.
* Pourquoi cette application et pas une autre : La nostalgie tout en bénéficiant des dernières technologies et donc des derniers graphismes et interface utilisateurs.

Franck-Henri étant un vieux de la vieille dans le contexte Pokémon, il s’attend à revoir des clins d’œil des anciennes versions. Et à ne pas être trop perdu non plus dans le fonctionnement même du jeu.  
Se déplacer d’un point A et à un point B en quelques instant grâce à ses Pokémons de type Vol à travers la carte du jeu.

## Charte graphique

On est parti sur un thème sombre pour éviter la fatigue utilisateur notamment.

On a défini le background en noir pour sa représentation du sentiment de protection et de classique.

Les boutons sont en orange, pour inspirer le sentiment de succès tout autant que le courage.

Les Pokémons sélectionnés pour le combat ont une autre nuance de orange.

Toutes les « textures » ont été récupérés sur Internet, en partie sur Poképédia, sinon ailleurs.